

Projekt

z dnia 29 lipca 2021 r.

Zatwierdzony przez

**UCHWAŁA NR
RADY MIEJSKIEJ W PRUDNIKU**

z dnia 2021 r.

w sprawie wydzierżawienia nieruchomości

Na podstawie art. 18 ust. 2 pkt 9 lit. "a" ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2021r. poz.1372) Rada Miejska w Prudniku uchwała, co następuje:

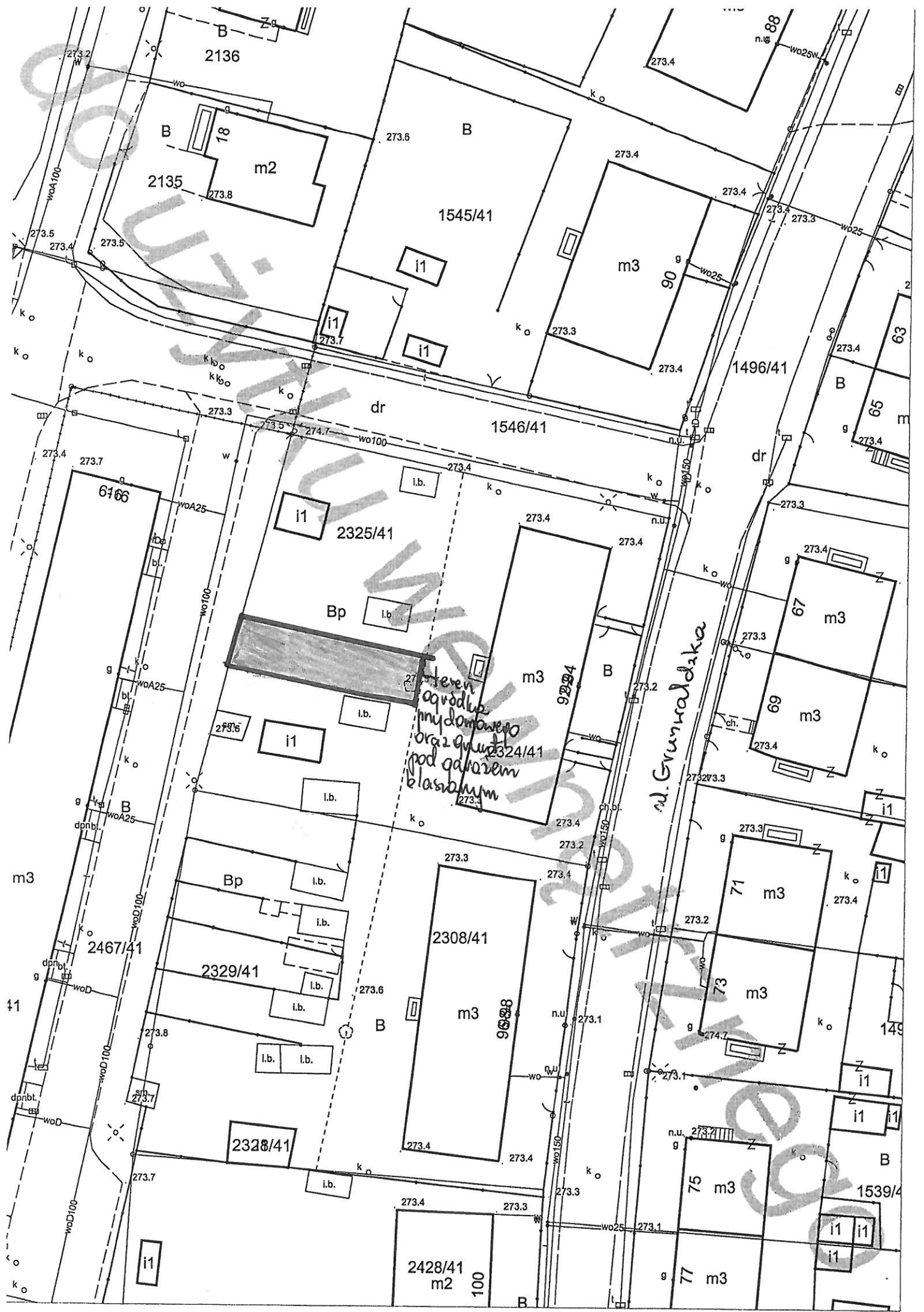
§ 1. Wyraża się zgodę na wydzierżawienie dotychczasowemu dzierżawcy gruntu o powierzchni 101,10 m² z nieruchomości oznaczonej na mapie nr 2 - obręb Prudnik numerem pomiarowym 2325/41 na okres 3 lat.

§ 2. Wykonanie uchwały powierza się Burmistrzowi Prudnika zgodnie z obowiązującymi w tym zakresie przepisami.

§ 3. Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.

Bez mojej
formalno-prawnych

RADCA PRAWNY
mgr Lilia Wojcieszak
OP-480/1987



UZASADNIENIE

Projekt uchwały w sprawie wydzierżawienia nieruchomości dotyczy wyrażenia zgody na wydzierżawienie gruntu gminnego dotychczasowemu dzierżawcy tego gruntu.

Dotychczasowy dzierżawca użytkuje grunt od wielu lat. Jest jedyną osobą ubiegającą się o wydzierżawienie gruntu wymienionego w projekcie uchwały. Do 31 marca 2018 roku czynsz dzierżawny uiszczał w ówczesnym Zarządzie Budynków Komunalnych. Za okres od 1 kwietnia 2018r. do dnia zawarcia pisemnej umowy dzierżawy z Gminą Prudnik zostanie naliczona opłata za bezumowne korzystanie z gminnego gruntu. Wnioskowany do dzierżawy grunt obejmuje teren pod garażem blaszanym oraz w części przeznaczony jest na cele prowadzenia ogródka przydomowego.

Zgodnie z art. 18 ust. 2 pkt 9 lit.a ustawy z dnia 8 marca 1990r. o samorządzie gminnym, „do wyłącznej właściwości rady gminy należy między innymi podejmowanie uchwał w sprawach zasad wydzierżawiania nieruchomości na okres dłuższy niż trzy lata lub na czas nieoznaczony. Uchwała rady gminy jest wymagana również w przypadku, gdy po umowie zawartej na czas oznaczony do 3 lat strony zawierają kolejne umowy, których przedmiotem jest ta sama nieruchomość. Do czasu określenia zasad Burmistrz może dokonywać tych czynności wyłącznie za zgodą rady gminy”.